MANUAL DEL USUARIO

020-000823-01

CAPTIVA

DUW350S/DHD400S



CHRISTIE®

The CD included with this printed manual contains an electronic copy in English. Please read all instructions before using or servicing this product.

手册中包含的光盘，带有着中文的电子副本，使用或维修本产品前，请仔细查阅所有的指示。

Le DC fourni avec ce manuel imprimé contient une copie électronique en français. S'il vous plaît lire toutes les instructions avant d'utiliser ou de réparer ce produit.

Die mit dieser gedruckten Anleitung gelieferte CD enthält eine elektronische Kopie in Deutsch. Bitte lesen Sie alle Anweisungen, bevor Sie dieses Produkt verwenden oder warten.

Il CD fornito con il manuale stampato contiene una copia elettronica in lingua italiano. Si prega di leggere tutte le istruzioni prima di utilizzare o riparare questo prodotto.

この印刷されたマニュアルに同梱されております CD には、日本語での説明書が入っております。この製品を使用あるいは修理点検される際に、ご参照下さい。

매뉴얼과 함께 포함되어 있는 CD 에는 한글로 된 전자사본을 포함하고 있습니다 . 본 제품을 사용 혹은 서비스하기 전에 모든 지침 사항들을 읽어 보시기 바랍니다 .

Поставляемый в комплекте с документацией компакт-диск (CD) содержит электронную копию руководства пользователя на русском языке. Перед началом использования изделия или проведения сервиса пожалуйста прочтите все инструкции изложенные в руководстве.

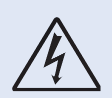
El DC incluido con este manual impreso contiene una copia electrónica en español. Por favor, lea todas las instrucciones antes de usar o dar servicio a este producto.



1. AVISO SOBRE LA UTILIZACIÓN

1.1 PROPIEDAD INTELECTUAL Y MARCAS COMERCIALES

1.2 Información de seguridad

	El símbolo de rayo dentro de un triángulo equilátero pretende alertar al usuario de la existencia de "voltaje peligroso" no aislado en el interior del producto, cuya magnitud puede ser lo suficientemente grande como para constituir un riesgo de descarga eléctrica para las personas.
	El símbolo de exclamación dentro de un triángulo equilátero pretende alertar al usuario de la existencia de importantes instrucciones de funcionamiento y mantenimiento (servicio técnico) en la documentación que acompaña al proyector.

ADVERTENCIA: PARA REDUCIR EL RIESGO DE INCENDIO O DESCARGAS ELÉCTRICAS, NO EXPONGA ESTE PROYECTOR A LA LLUVIA NI A LA HUMEDAD. EN EL INTERIOR HAY COMPONENTES CON ALTO VOLTAJE. NO ABRA LA CARCASA. EMITA LAS REPARACIONES SÓLO AL PERSONAL DE SERVICIO TÉCNICO CUALIFICADO.

Límites de emisiones de Clase B

Este aparato digital de Clase B cumple todos los requisitos de las Normas de equipos de interferencias de Canad.

Instrucciones de seguridad importantes

1. No bloquee ninguna abertura de ventilación. Para garantizar un funcionamiento confiable del proyector y para protegerlo de sobrecalentamientos, se recomienda que instale el proyector en una ubicación en la que no se bloquee la ventilación. Como ejemplo, no coloque el proyector sobre una mesa con muchos elementos sobre esta, sofá, cama, etc. No coloque el proyector en una ubicación empotrada, como una biblioteca o armario, que restringa el flujo de aire.
2. No utilice el proyector cerca del agua o en entornos con mucho polvo. Para reducir el riesgo de incendio y/o descargas eléctricas, no exponga el proyector a la lluvia ni a la humedad.
3. No coloque el aparato cerca de fuentes de calor, como por ejemplo radiadores, hornillos u otros aparatos (incluidos amplificadores) que emanen calor.
4. Límpielo únicamente con un paño seco.
5. Utilice únicamente accesorios especificados por el fabricante.
6. No utilice la unidad si presenta daños físicos o si se la utilizó incorrectamente. Los daños físicos/usos incorrectos podrían ser (sin limitarse a estos):
    - La unidad se ha caído.
    - El cable o el enchufe de alimentación están dañados.
    - Se ha derramado líquido en el proyector.
    - El proyector ha estado expuesto a la lluvia o humedad.



- Se ha caído algún objeto dentro del proyector o existe algún elemento suelto en su interior.

No intente reparar la unidad por sí mismo. Si abre o retira las tapas puede quedar expuesto a voltajes peligrosos y a otros riesgos.

7. No permita que objetos o líquidos ingresen en el proyector. Estos elementos podrían entrar en contacto con puntos de voltaje peligrosos y provocar cortocircuitos en piezas, lo que a su vez podría causar un incendio o descarga eléctrica.
8. Consulte la carcasa del proyector para obtener instrucciones relacionadas con la seguridad.
9. La unidad solo deberá ser reparada por el personal de servicio técnico apropiado.

1.3 Precauciones



Siga todas las advertencias, precauciones y procedimientos de mantenimiento recomendados en esta guía del usuario.

⚠ADVERTENCIA

- No mire por la lente del proyector cuando la lámpara esté encendida. La luz intensa puede dañarle los ojos.
- Para reducir el riesgo de incendio o descargas eléctricas, no exponga el proyector a la lluvia ni a la humedad.
- No abra o desmonte este proyector, ya que se podrían producir descargas eléctricas.



Debe:

- Apague y desenchufe el cable de alimentación del tomacorriente de CA antes de realizar la limpieza del producto.
- Use un paño suave seco con detergente suave para limpiar la carcasa de la pantalla.
- Desconectar el enchufe de la corriente de la salida de CA si no va a usar el producto durante un prolongado período de tiempo.
- Utilice una placa detrás del proyector durante la orientación vertical para cumplir con los requisitos de seguridad.

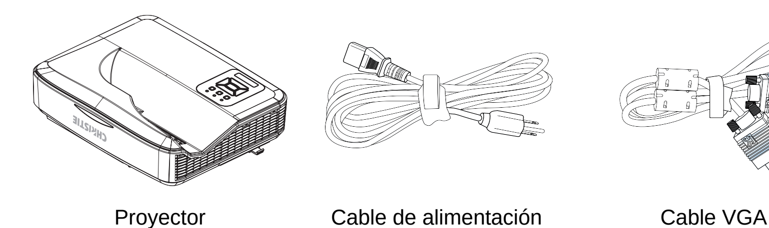
No debe:

- Bloquear las ranuras y aberturas de ventilación de la unidad proporcionadas para la ventilación.
- Use limpiadores abrasivos, ceras o disolventes para limpiar la unidad.
- Use el producto bajo las siguientes condiciones:
  - En ambientes muy calurosos, fríos o húmedos.
    - Nivel del mar a 6000 pies
Extremadamente caliente: > 35°C
Extremadamente frío: < 5°C
    - más de 6000 pies
Extremadamente caliente: > 30°C
Extremadamente frío: < 5°C
    - Extremadamente húmedo: > 70% H.R. (Humedad relativa)
  - En áreas donde el polvo y la suciedad se acumulen con facilidad.
  - Cerca de cualquier aparato que genere un campo magnético fuerte.
  - Bajo luz solar directa.

2. INTRODUCCIÓN

2.1 Contenido del paquete

Desembale e inspeccione el contenido de la caja para asegurarse de que todas las partes detalladas a continuación se encuentren incluidas en la caja. Si existe algún elemento faltante, comuníquese con el centro de atención al cliente.



Proyector | Cable de alimentación | Cable VGA

Documentación:

☑ Manual de usuario y guía de inicio rápido

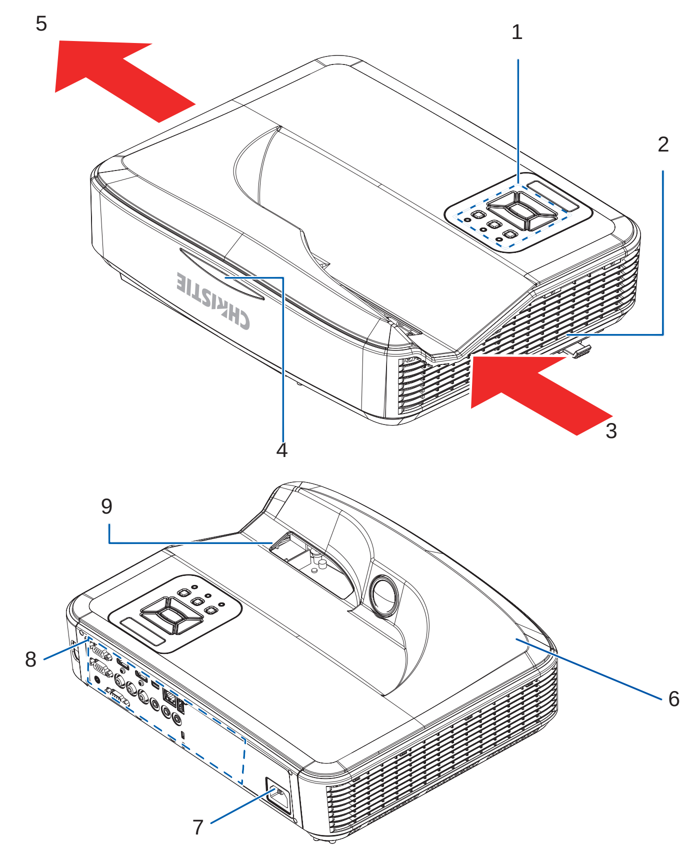
NOTA:

❖ ***Debido a las diferentes aplicaciones en cada país, algunas regiones podrían tener diferentes accesorios.***



2.2 Descripción general del producto

2.2.1 Unidad principal

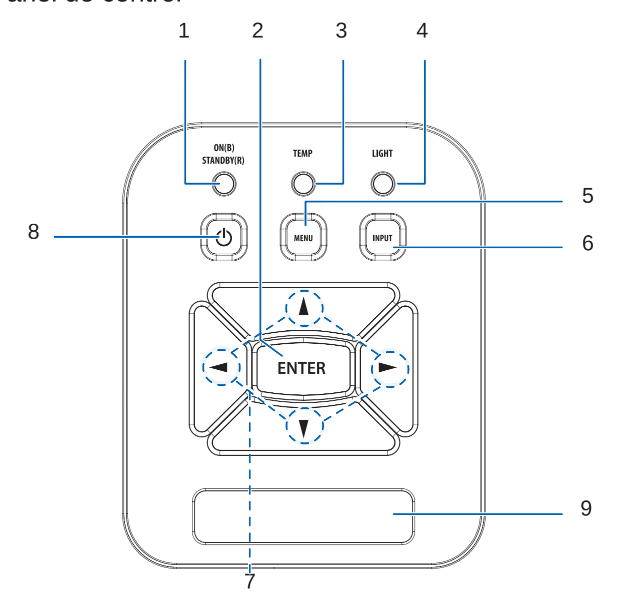


Nº	Número de componente	Nº	Número de componente
1	Panel de control	6	Altavoz
2	Interruptor de enfoque	7	Conector de alimentación
3	Ventilación (entrada)	8	Conexiones de entrada/salida
4	Receptores de infrarrojos (IR)	9	Lente
5	Ventilación (salida)		

NOTA:

❖ ***La interfaz está sujeta a modificaciones del modelo.***

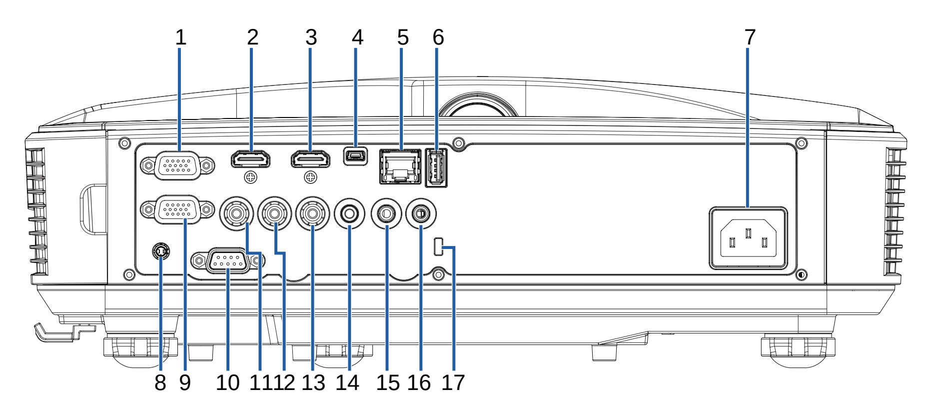
2.2.2 Panel de control



Nº	Número de componente
1	LED de alimentación
2	Enter
3	LED de temperatura
4	LED de lámpara
5	Menu
6	Input
7	Botones de selección de cuatro direcciones
8	Botón Encendido/Espera
9	Receptores de infrarrojos (IR)



2.2.3 Conexiones de salida

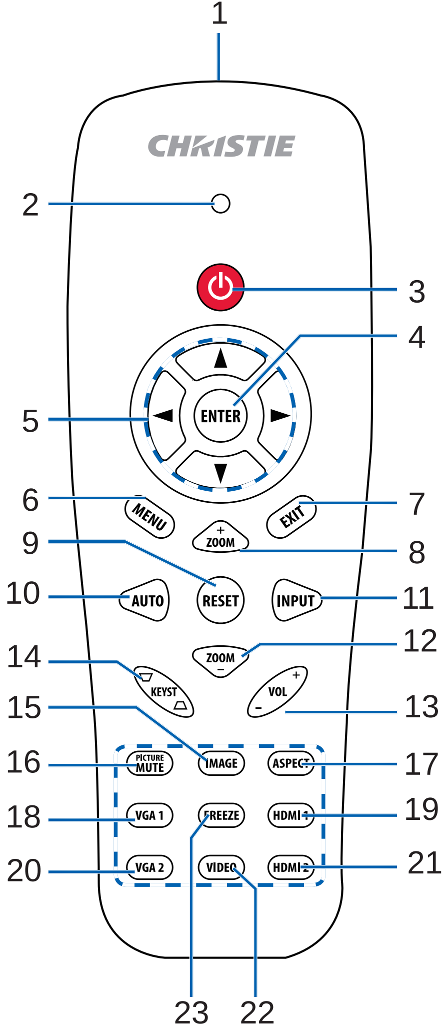


Nº	Nombre del conector	Nº	Nombre del conector
1	Conector de Entrada VGA1/YPbPr (Señal Analógica del PC/Entrada de Vídeo Componente/HDTV/YPbPr)	10	Conector RS-232 (tipo DCE de 9 clavijas)
2	Conector de entrada HDMI2	11	Conector de entrada de vídeo compuesto
3	Conector de entrada HDMI1	12	Conector de entrada de audio compuesto (derecha)
4	Conector USB (conexión con el PC para la actualización del firmware o funciones interactivas)	13	Conector de entrada de audio compuesto (izquierda)
5	Conector RJ45	14	Conector de salida de audio (miniconector de 3,5 mm)
6	Conector USB tipo A	15	Conector de entrada de audio (miniconector de 3,5 mm)
7	Conector de alimentación	16	Conector de entrada de audio (micrófono)
8	Conector interactivo (miniconector de 3,5 mm)	17	Puerto de bloqueo KensingtonTM
9	Conector de salida VGA/entrada VGA2		

NOTA:

❖ ***Salida directa de monitor solo compatible en entrada VGA1/YPbPr.***

2.2.4 Mando a distancia

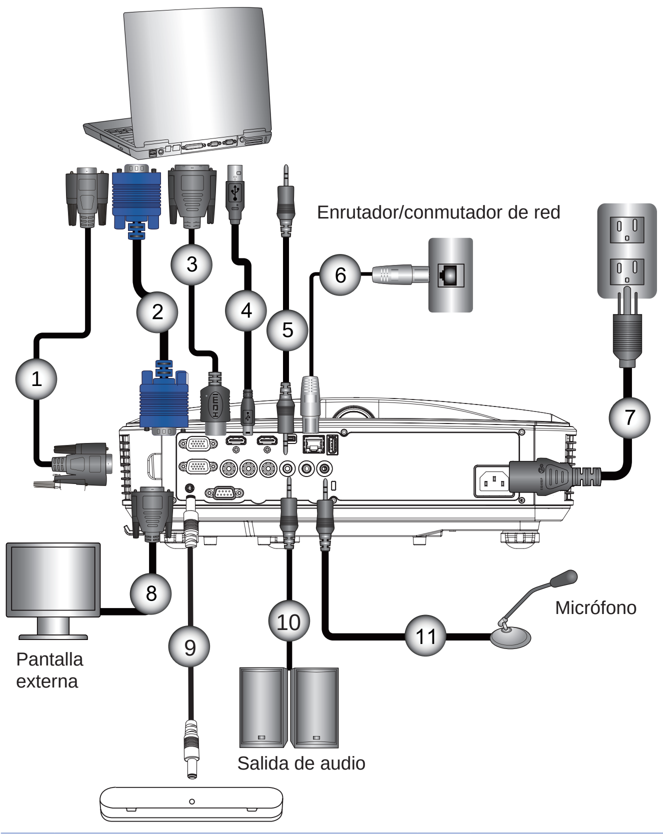


Nº	Número de componente
1	Transmisor de infrarrojos
2	Indicador LED
3	Encender/Apagar
4	Enter
5	Botones de selección de cuatro direcciones
6	Menu
7	Exit
8	Acercar Zoom
9	Reset
10	Auto
11	Input
12	Alejar Zoom
13	Volumen +/-
14	Trapezoidal +/-
15	Image
16	Picture mute
17	Relación de aspecto
18	VGA1
19	HDMI1
20	VGA2
21	HDMI2
22	Video
23	Congelar pantalla

3. INSTALACIÓN

3.1 Conectar el proyector

3.1.1 Conectar con una PC/equipo portátil



Nº	Nombre del conector	Nº	Nombre del conector
1	Cable RS232	7	Cable de alimentación
2	Cable VGA	8	Cable de salida VGA
3	Cable HDMI	9	Cable de CC a CC
4	Cable USB	10	Cable de salida de audio
5	Cable de audio/RCA	11	Cable de entrada de audio
6	Cable RJ45		

3.1.2 Conectar con las fuentes de vídeo

Reproductor de DVD, descodificador, receptor de HDTV

Salida de vídeo compuesto

Micrófono

Salida de audio

Nº	Nombre del conector	Nº	Nombre del conector
1	Adaptador de 15 contactos a Componentes 3 RCA/HDTV	5	Cable de alimentación
2	Cable HDMI	6	Cable de vídeo compuesto
3	Cable de audio	7	Cable de audio/RCA
4	Cable de audio/RCA	8	Cable de entrada de audio



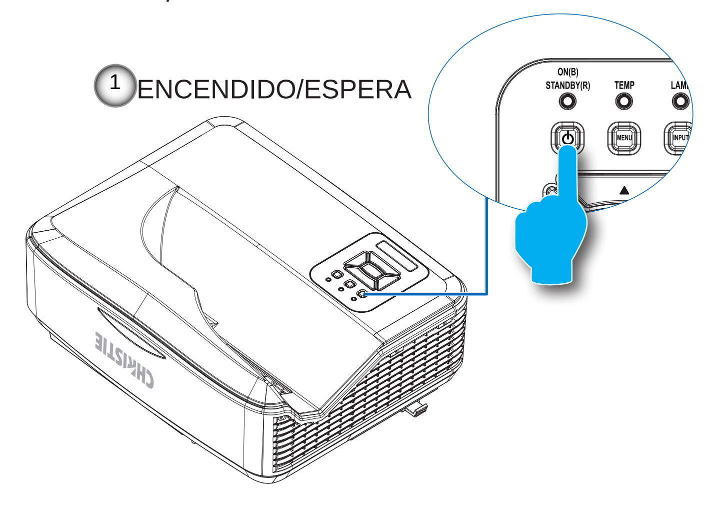
3.2 Encender y apagar el proyector

3.2.1 Encender el proyector

1. Conecte de forma segura el cable de alimentación y el cable de señal. Cuando esté conectado, el indicador LED ENCENDIDO/ ESPERA se encenderá de color naranja.
2. Encienda el proyector presionando el botón "⏻" en el proyector o en el mando a distancia. En este momento, el indicador LED ENCENDIDO/ESPERA se encenderá de color azul.❶
3. La pantalla de inicio se mostrará al cabo de 5 segundos aproximadamente. La primera vez que utilice el proyector, se le solicitará que seleccione el idioma y modo de ahorro de energía deseados.
4. Encienda y conéctese con la fuente que desea visualizar en la pantalla (equipo, portátil, reproductor de vídeo, etc.). El proyector detectará la fuente automáticamente. De lo contrario, presione el botón de menú y diríjase a "Opciones".
   Asegúrese de que "Bloqueo de fuente" se haya establecido en "DES".

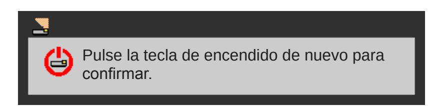
NOTA:

- ***Si conectó varias fuentes simultáneamente, presione el botón "Input" del panel de control o los botones de fuente directa del mando a distancia para cambiar las entradas.***
- ***Cuando el modo de alimentación se encuentre en el modo de espera (consumo de energía < 0,5 W), la entrada/salida VGA y el audio se encuentran desactivados cuando el proyector se encuentra en el modo de espera.***



3.2.2 Apagar el proyector

1. Presione el botón "⏻" en el mando a distancia o panel de control para apagar el proyector. Aparecerá el siguiente mensaje en la pantalla.



Presione de nuevo el botón "⏻" para confirmar. Si no lo hace, el mensaje desaparecerá en 10 segundos. Cuando presione el botón "⏻" por segunda vez, el ventilador comenzará a enfriar el sistema y se apagará.

2. Los ventiladores de refrigeración seguirán funcionando durante unos 4 segundos para completar el ciclo de enfriamiento y el indicador LED ENCENDIDO/ESPERA parpadeará de color naranja. Cuando el indicador LED ENCENDIDO/ESPERA se encienda de color naranja, el proyector ingresó en el modo de espera.

   Si desea encender de nuevo el proyector, debe esperar a que se haya completado el ciclo de refrigeración y el proyector haya ingresado en el modo de espera. Cuando esté en el modo de espera, presione "⏻" para volver a encender el proyector.

3. Desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente eléctrica del proyector.

3.2.3 Indicador de advertencia

Cuando se enciendan los indicadores de advertencia (consulte a continuación), el proyector se apagará automáticamente:

- El indicador LED "LAMP" está encendido de color rojo y el indicador LED "ENCENDIDO/ESPERA" parpadea de color ámbar.
- El indicador LED "TEMP" está encendido de color rojo, lo que indica que ocurrió un sobrecalentamiento del proyector. En condiciones normales, el proyector puede volver a encenderse.
- El indicador LED "TEMP" parpadea de color rojo y si el indicador LED "ENCENDIDO/ESPERA" parpadea de color ámbar.

Desenchufe el cable de alimentación del proyector, espere 30 segundos y vuelva a intentar. Si el indicador de advertencia vuelve a encenderse, comuníquese con el centro de servicio técnico para obtener asistencia.

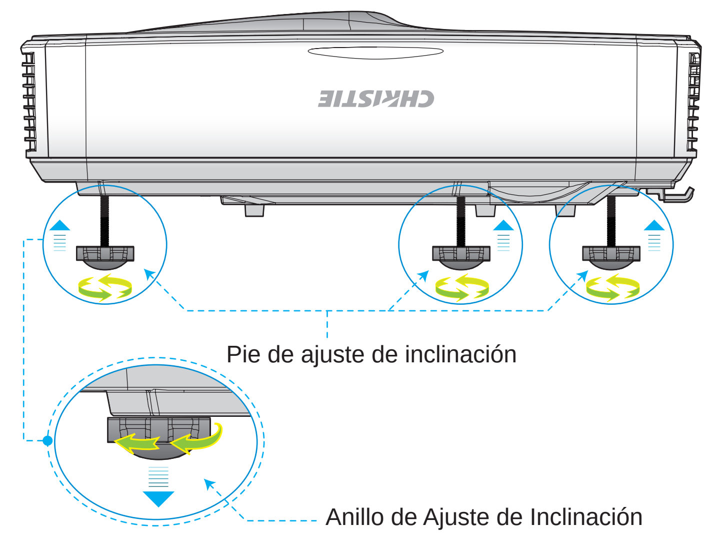


3.3 Ajustar la imagen proyectada

3.3.1 Ajustar la altura del proyector

El proyector está equipado con un pie elevador para el ajuste de la altura.

1. Localice el pie ajustable que desea modificar en la parte inferior del proyector.
2. Gire el anillo ajustable hacia la derecha para elevar el proyector o hacia la izquierda para bajarlo. Repita el proceso con el resto de los pies según sea necesario.



3.3.2 Ajustar el enfoque del Proyector

Para enfocar la imagen, deslice el interruptor de enfoque hacia la izquierda/derecha hasta que la imagen se vea nítida.

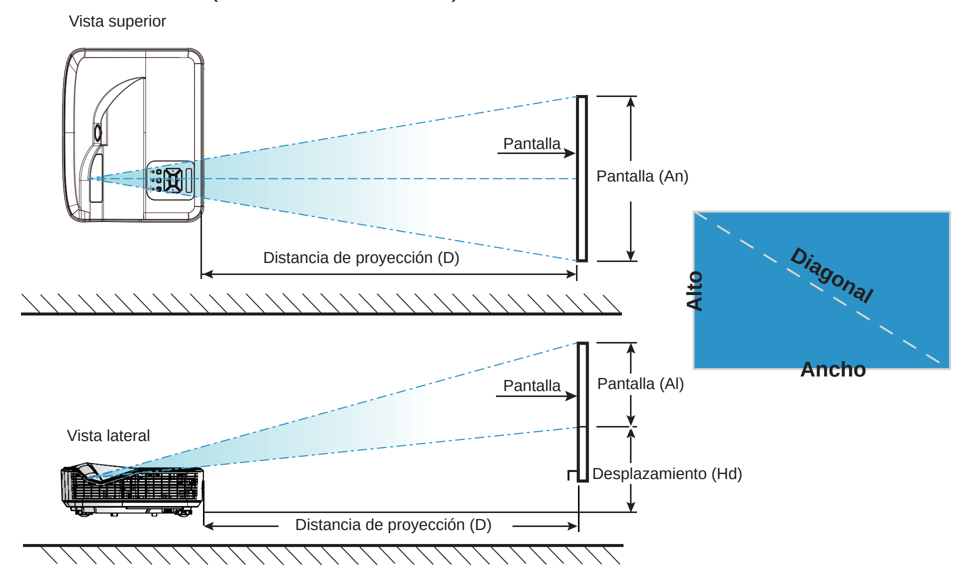
- Serie de 1080p: El proyector enfocará a distancias comprendidas entre 0,437 y 0,572 metros (1,443 y 1,887 pies).
- Serie Ultra Wide: El proyector enfocará a distancias comprendidas entre 0,428 y 0,571 metros (1,413 y 1,884 pies).

Interruptor de enfoque



3.3.3 Ajustar el tamaño de la imagen proyectada (diagonal)

- Serie de 1080p: Tamaño de imagen de proyección de 80" a 100" (de 2,03 a 2,54 metros).
- Serie Ultra Wide: Tamaño de imagen de proyección de 120" a 140" (de 3,05 a 3,56 metros).



DHD400S

Longitud en diagonal (pulgadas) de la pantalla 16:9	Tamaño de la pantalla (ancho x alto) (mm) Ancho	(mm) Alto	(pulgadas) Ancho	(pulgadas) Alto	Distancia de proyección (D) (mm) pantalla ancha	(mm) tele	(pulgadas) pantalla ancha	(pulgadas) tele	Desplazamiento (Hd) (mm)	Desplazamiento (Hd) (pulgadas)
87	192,6	108,3	75,8	42,6	23,3	N/A	9,2	N/A	28,9	11,4
90	199,2	112,1	78,4	44,1	24,9	N/A	9,8	N/A	29,6	11,7
95	210,3	118,3	82,8	46,6	27,7	N/A	10,9	N/A	30,9	12,2
100	221,4	124,5	87,2	49,0	30,5	N/A	12,0	N/A	32,2	12,7
102	225,8	127,0	88,9	50,0	31,6	N/A	12,4	N/A	32,7	12,9

DUW350S

Longitud en diagonal (pulgadas) de la pantalla 16:9	Tamaño de la pantalla (ancho x alto)				Distancia de proyección (D)				Desplazamiento (Hd)	
	(mm)		(pulgadas)		(mm)		(pulgadas)			
	Ancho	Alto	Ancho	Alto	pantalla ancha	tele	pantalla ancha	tele	(mm)	(pulgadas)
120	285,4	107,0	112,4	42,1	46,7	N/A	18,4	N/A	36,9	14,5
125	297,3	111,5	117,0	43,9	49,7	N/A	19,6	N/A	38,2	15,0
130	309,2	115,9	121,7	45,6	52,6	N/A	20,7	N/A	39,5	15,6
135	321,1	120,4	126,4	47,4	55,6	N/A	21,9	N/A	40,8	16,1
140	333,0	124,9	131,1	49,2	58,6	N/A	23,1	N/A	42,0	16,5

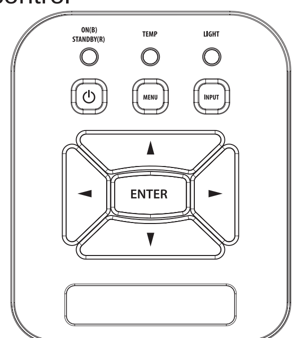
NOTA:
❖ ***Esta tabla sirve solo como referencia para el usuario.***



4. CONTROLES DEL USUARIO

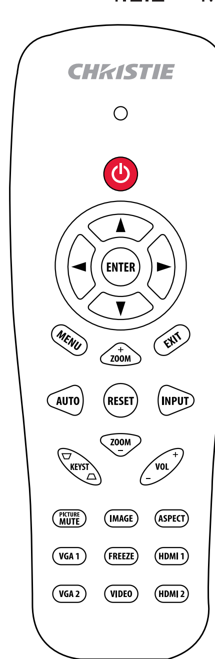
4.1 Panel de control y mando a distancia

4.1.1 Panel de control



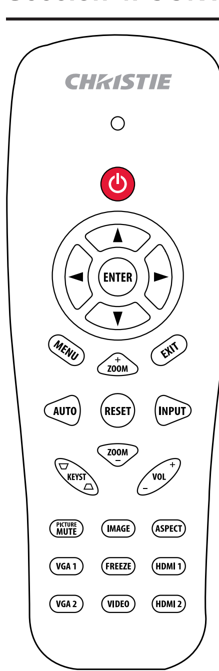
Utilizar el panel de control	
ENCENDIDO ⏻	Consulte la sección "Encender y apagar el proyector" en las páginas 16-17.
Enter	Presione Enter para confirmar la selección.
Input	Presione Input para seleccionar una señal de entrada.
Menu	Presione Menu para mostrar el menú en pantalla (OSD). Para salir del menú OSD, presione Menu nuevamente.
Botones de selección de cuatro direcciones	Utilice ▲ ▼ ◀ ▶ para seleccionar las opciones o realizar ajustes en su selección.
LED LÁMPARA	Visualice el indicador LED para conocer el estado de la fuente de iluminación del proyector.
LED TEMP	Visualice el indicador LED para conocer el estado de temperatura del proyector.
LED ENCENDIDO/ ESPERA	Visualice el indicador LED para conocer el estado de alimentación del proyector.

4.1.2 Mando a distancia



Utilizar el mando a distancia	
Transmisor de infrarrojos	Envía señales al proyector.
LED	Indicador LED.
Apagado	Consulte la sección "Encender y apagar el proyector" en las páginas 16-17.
Exit	Presione "Exit" para cerrar el menú OSD.
Acercar Zoom	Permite acercar en la visualización del proyector.
Reset	Permite restablecer los ajustes y las configuraciones a los valores predeterminados de fábrica (excepto el contador de horas de la lámpara).
Alejar Zoom	Permite alejar en la visualización del proyector.
Enter	Permite confirmar la opción seleccionada.
Input	Presione "Input" para seleccionar una señal de entrada.
Auto	Permite sincronizar automáticamente el proyector con la fuente de entrada.
Botones de selección de cuatro direcciones	Utilice ▲ ▼ ◀ ▶ para seleccionar las opciones o realizar ajustes en su selección.
Trapezoidal +/-	Ajusta la distorsión de la imagen causada por la inclinación del proyector.
Volumen +/-	Ajústelo para aumentar/disminuir el volumen
Relación de aspecto	Puede utilizar esta función para establecer el tipo de relación de aspecto.
Menu	Presione "Menu" para mostrar el menú en pantalla (OSD). Para salir del menú OSD, presione "Menu" nuevamente.





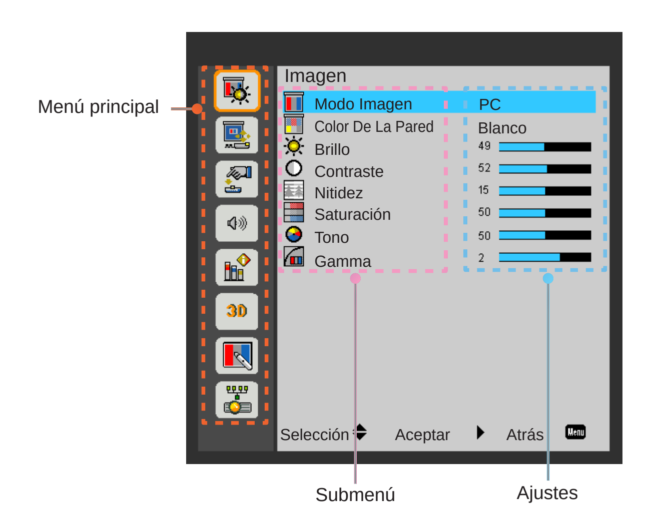
Utilizar el mando a distancia	
VGA1	Presione "VGA1" para seleccionar el conector VGA IN 1.
Pantalla en blanco	Activa/desactiva momentáneamente el audio y vídeo.
HDMI1	Presione "HDMI1" para seleccionar el conector HDMI IN 1.
HDMI2	Presione "HDMI2" para seleccionar el conector HDMI IN 2.
VGA2	Presione "VGA2" para seleccionar el conector VGA IN 2.
Video	Presione "Video" para elegir la fuente de vídeo compuesto.
Congelar pantalla	Permite pausar la imagen de la pantalla. Pulse de nuevo para volver a la imagen de la pantalla.
Image	Permite seleccionar el modo de visualización entre Brillante, PC, MOVIE, Juego y Usuario.

4.2 Menús en pantalla

El proyector tiene menús en pantalla (OSD) que permiten realizar ajustes en la imagen y cambiar la configuración.

4.2.1 Uso

1. Para abrir el menú OSD, presione el botón "Menu" del mando a distancia o del teclado del proyector.
2. Cuando el menú OSD aparezca, utilice los botones ▲ ▼ para seleccionar cualquier opción del menú principal. Mientras selecciona una opción en una página determinada, presione el botón ▶ o "Enter" para ingresar en el submenú.
3. Utilice los botones ▲ ▼ para seleccionar la opción que desea y ajuste la configuración mediante con el botón ◀ ▶.
4. Seleccione la opción siguiente que desee ajustar en el submenú y ajústela según se describió anteriormente.
5. Pulse el botón "Enter" para confirmar y la pantalla volverá al menú principal de inmediato.
6. Para salir, vuelva a presionar "Menu". El menú OSD se cerrará y el proyector guardará automáticamente la nueva configuración.





4.2.2 Imagen



Modo Imagen

Hay muchas preconfiguraciones de fábrica optimizadas para varios tipos de imágenes. Utilice el botón ◄ o ► para seleccionar el elemento.

- Brillante: permite optimizar el brillo.
- PC: para presentaciones de reuniones.
- MOVIE: para reproducción de contenido de vídeo.
- Juego: para juegos.
- Usuario: Permite memorizar la configuración del usuario.

Color De La Pared

Utilice esta función para obtener una imagen de pantalla optimizada según el color de la pared. Puede seleccionar entre "Blanco", "Amarillo claro", "Azul claro", "Rosa" y "Verde oscuro".

Brillo

Permite ajustar el brillo de la imagen.

- Presione el botón ◄ para oscurecer la imagen.
- Presione el botón ► para aclarar la imagen.

Contraste

El contraste controla la diferencia entre las partes más oscuras y las más iluminadas de la imagen. Mediante el ajuste del contraste se cambia la cantidad de negro y blanco de la imagen.

- Presione el botón ◄ para disminuir el contraste.
- Presione el botón ► para aumentar el contraste.

Nitidez

Permite ajustar la nitidez de la imagen.

- Presione el botón ◄ para disminuir la nitidez.
- Presione el botón ► para aumentar la nitidez.

Saturación

permite ajustar una imagen de vídeo desde negro y blanco hasta un color totalmente saturado.

- Presione el botón ◄ para disminuir la cantidad de saturación de la imagen.
- Presione el botón ► para aumentar la cantidad de saturación de la imagen.

Tono

Ajusta el balance de color entre rojo y verde.

- Presione el botón ◄ para aumentar la cantidad de verde en la imagen.
- Presione el botón ► para aumentar la cantidad de rojo en la imagen.

Gamma

Esta opción permite ajustar el nivel de gama para obtener un imagen de mejor contraste para la entrada.

NOTA:

❖ ***Las funciones Nitidez, Saturación y Tono solo son compatibles en el modo de vídeo.***



4.2.3 Configuración



Relación de aspecto

- Automático: Permite mantener la imagen en la relación de ancho/alto original y maximizar la imagen para ajustarse a los píxeles horizontales o verticales nativos.
- 4:3: La imagen se ampliará para cubrir la pantalla y se visualizará con una relación 4:3.
- 16:9: La imagen se ampliará para ajustarse al ancho de la pantalla y la altura ajustada para visualizar la imagen con una relación 16:9.
- 16:10: La imagen se ampliará para ajustarse al ancho de la pantalla y la altura ajustada para visualizar la imagen con una relación 16:10. (solo para el modelo DHD400S).
- UWHD: La imagen se ampliará para ajustarse al ancho de la pantalla y la altura ajustada para visualizar la imagen con una relación 16:6 (solo para el modelo DUW350S).

Fase

Sincroniza la frecuencia de la señal de la pantalla con la tarjeta gráfica. Si la imagen parece ser inestable o parpadea, use esta función para corregirla.

Reloj

Ajuste para lograr una imagen óptima cuando exista un parpadeo vertical de la imagen.

Posición H.

- Presione el botón ◄ para mover la imagen a la izquierda.
- Presione el botón ► para mover la imagen hacia la derecha.

Posición Vertical

- Presione el botón ◄ para mover la imagen hacia abajo.
- Presione el botón ► para mover la imagen hacia arriba.

Zoom Digital

- Presione el botón ◄ para reducir el tamaño de una imagen.
- Presione el botón ► para ampliar una imagen en la pantalla del proyector.

Corregir dist. v.

Presione el botón ◄ o ► para ajustar la distorsión de imagen vertical. Si la imagen tiene una apariencia trapezoidal, esta opción permite que la imagen se vea rectangular.

Orientación

- Frontal: la imagen se proyecta de forma vertical en la pantalla.
- Frontal techo: selección predeterminada. Cuando se seleccione esta opción, se volteará la imagen.
- Posterior: Cuando se seleccione esta opción, la imagen aparecerá invertida.
- Post. techo: Cuando se seleccione esta opción, la imagen aparecerá inversa en posición invertida.

NOTA:

❖ ***Los rangos Posición H. y Posición Vertical dependerán de la fuente de entrada.***



4.2.4 Ajustes



Idioma

Puede mostrar el menú OSD multilingüe. Presione el botón ◄ o ► en el submenú y, a continuación, utilice el botón ▲ o ▼ para seleccionar su idioma preferido. Presione ► en el mando a distancia para finalizar la selección.



Posición en el OSD

Escoja la localización de menús en la pantalla.

Subt. Cerrados

Utilice esta función para activar el menú de subtítulos ocultos. Selecciona una opción de subtítulos ocultos apropiada: DES, CC1, CC2, CC3 y CC4.

Salida VGA (Espera)

Seleccione "ACT" para activar la conexión VGA OUT.

LAN (REPOSO)

Seleccione "ACT" para activar la conexión LAN. Seleccione "DES" para desactivar la conexión LAN.

VGA-2 (función)

- Entrada: Seleccione "Entrada" para permitir que el puerto VGA funcione como una función de entrada VGA.
- Salida: Seleccione "Salida" para activar la función de salida VGA una vez que se encienda el proyector.

Modelo de menú

Muestra un patrón de prueba.

Valores fáb.

Seleccione "Sí" para devolver a los parámetros de todos los menús a sus configuraciones por defecto de fábrica.

4.2.5 Audio



Altavoz

- Seleccione "ACT" para activar el altavoz.
- Seleccione "DES" para desactivar el altavoz.

Salida de línea

- Seleccione "ACT" para activar la función de salida de línea.
- Seleccione "DES" para desactivar la función de salida de línea.

Micrófono

- Seleccione "ACT" para activar el micrófono.
- Seleccione "DES" para desactivar el micrófono.

Silencio

- Seleccione "ACT" para activar la función de silencio.
- Seleccione "DES" para desactivar la función de silencio.

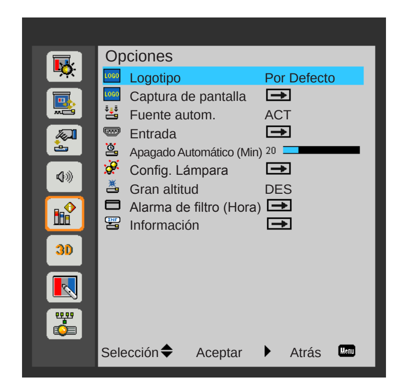
Volumen

- Presione el botón ◄ para disminuir el volumen.
- Presione el botón ► para aumentar el volumen.

Volumen del micrófono

- Presione el botón ◄ para disminuir el volumen del micrófono.
- Presione el botón ► para aumentar el volumen del micrófono.

4.2.6 Opciones



Logotipo

Use esta función para ajustar la pantalla de inicio que desee. Si se realizan cambios, se aplicarán la próxima vez que se encienda del proyector.

- Por Defecto: La pantalla de inicio por defecto.
- Usuario: Utilice la imagen almacenada desde la función "Captura de pantalla".

Captura de pantalla

Presione el botón ► para capturar una imagen de la imagen actualmente visualizada en la pantalla.

Captura de pantalla en progreso...
Por favor, espere...

NOTA:

- ***Para una captura exitosa del logotipo, asegúrese de que la imagen en pantalla no exceda la resolución nativa del proyector. (1080P: 1920x1080 / UWHD: 1920 x 720).***
- ***"Captura de pantalla" no está disponible cuando se activa 3D.***
- ***Antes de activar esta función, se recomienda que "Relación de aspecto" se establezca en "Automático".***

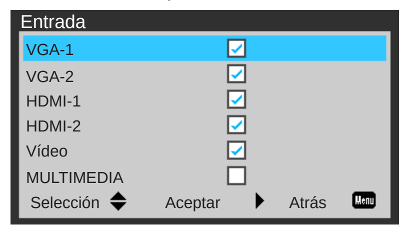
Fuente autom.

- ACT: El proyector buscará otras señales si la señal de entrada actual se pierde.
- DES: el proyector solo buscará la conexión de entrada actual.



Entrada

Presione el botón ► para activar/desactivar las fuentes de entrada. El proyector no buscará las entradas que no estén seleccionadas.



Apagado Automático (Min)

Establece el intervalo de cuenta regresiva del temporizador. El temporizador de cuenta atrás comenzará a contar cuando no haya señal enviada al proyector. El proyector se apagará automáticamente al finalizar la cuenta regresiva (en minutos).

Config. Lámpara

Consulte la página 35.

Gran altitud

- ACT: los ventiladores integrados funcionan a alta velocidad. Seleccione esta opción al utilizar el proyector en altitudes por encima de los 2500 pies/762 metros.
- DES: los ventiladores integrados funcionan automáticamente a una velocidad variable según la temperatura interna.

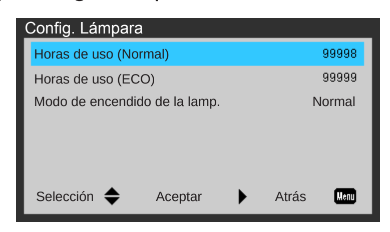
Alarma de filtro (Hora)

- Alarma de filtro (Hora): establezca el tiempo de recordatorio de filtro.
- Aviso de limpieza: seleccione "Sí" para restablecer el contador de horas del filtro antipolvo después de reemplazar o limpiar el filtro antipolvo.

Información

Muestra la información del proyector, como el nombre de modelo, SNID, fuente, resolución, versión de software y relación de aspecto de la pantalla.

4.2.7 Opciones | Config. Lámpara



Horas de uso (Normal)

Muestra el tiempo de proyección del modo normal.

Horas de uso (ECO)

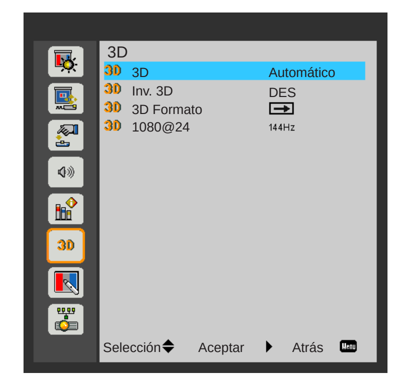
Muestra el tiempo de proyección del modo ECO.

Modo de encendido de la lamp.

- Normal: modo normal.
- ECO: Utilice esta función para atenuar la lámpara del proyector, lo que reducirá el consumo de energía y extenderá la vida útil de la lámpara.



4.2.8 3D



3D

- Automático: Cuando se detecta una señal de identificación con sincronización 3D HDMI 1.4a, la imagen 3D se selecciona de forma automática.
- Seleccione "ACT" para activar la función 3D:
- Seleccione "DES" para desactivar la función 3D:

Inv. 3D

Si aparece una imagen discontinua o superpuesta al utilizar las gafas 3D DLP, es posible que deba ejecutar la función "Invertir" para obtener la mejor coincidencia de la secuencia de la imagen izquierda/derecha para obtener la imagen correcta.

3D Formato

Utilice esta función para seleccionar el formato 3D. Las opciones son: "Empaquetado marco", "Frente a frente", "Arriba abajo", "Secuencial de marco" y "Secuencial de campo".

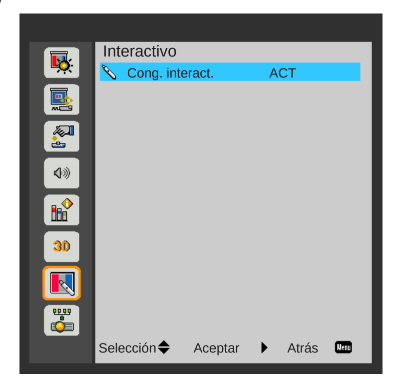
1080@24

Utilice esta función para seleccionar la frecuencia de actualización de 96 o 144 Hz al utilizar las gafas 3D en el empaquetado de fotogramas 1080p a 24 fotogramas por segundo.

NOTA:

- ***Secuencial de marco" es compatible con las señales de entrada 3D DLP Link desde el conector VGA/ HDMI.***
- ***"Secuencial de marco"/"Secuencial de campo" son compatibles con las señales de entrada 3D HQFS desde el conector de vídeo.***
- ***"Empaquetado marco"/"Frente a frente" / "Arriba abajo" son compatibles con las señales de entrada 3D HDMI 1.4a desde las señales de entrada.***

4.2.9 Interactivo



Cong. interact.

- Seleccione "ACT" para activar la función Interactivo.
- Seleccione "DES" para desactivar la función Interactivo.

Deberá desconectar el cable mini USB que conecta el ordenador portátil/sobremesa con el proyector antes de utilizar la función Interactivo. Después de completar la función Cong. interact. en el menú OSD, utilice el cable mini USB para conectar el ordenador portátil/sobremesa con el proyector.



4.2.10 LAN



Estado

Muestra el estado de conexión de la red.

DHCP

Ajuste la configuración de DHCP.

- ACT: seleccione "ACT" para permitir que el proyector obtenga una dirección IP automáticamente de la red.
- DES: seleccione "DES" para asignar la configuración de dirección IP, Máscara de subred, Pasarela y DNS de forma manual.

Dirección IP

Muestra un dirección IP.

Máscara de subred

Selecciona el número de la máscara de subred.

Pasarela

Muestra la puerta de enlace por defecto de la red conectada al proyector.

DNS

Muestra el número DNS.

Dirección MAC

Muestra la dirección MAC.

Nombre de grupo

Muestra el nombre del grupo.

Nombre del proyector

Muestra el nombre del proyector.

Ubicación

Muestra la ubicación del proyector.

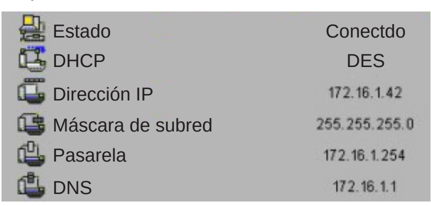
Contacto

Muestra la información del contacto.



Cómo utilizar el explorador Web para controlar el proyector

1. Active DHCP para permitir que el servidor DHCP asigne automáticamente una dirección IP o introduzca manualmente la información de red requerida.



2. Seleccione Aplicar y presione el botón OK para completar el proceso de configuración.

3. Abra el navegador web e introduzca la dirección IP desde la pantalla LAN del menú OSD. Aparecerá la página Web tal y como se muestra a continuación.



NOTA:

❖ ***Cuando utilice la dirección IP del proyector no podrá establecer conexión con el servidor de servicio.***

4. Basada en la página web de la red para la cadena de entrada en la pestaña [herramientas], la limitación Longitud de entrada se establece en la siguiente lista ("espacio" y otras teclas de puntuación incluidas):

Categoría	Elemento	Longitud de entrada (caracteres)
Control de Crestron	Dirección IP	15
	ID de IP	2
	Puerto	5
Proyector	Nombre del proyector	10
	Localiz	9
	Asignado a	9
Configuración de red	DHCP (activado)	(N/D)
	Dirección IP	15
	Máscara de subred	15
	Puerta de enlace predeterminada	15
	Servidor DNS	15
Contraseña de usuario	Habilitada	(N/D)
	Contraseña nueva	15
	Confirmar	15
Contraseña de administrador	Habilitada	(N/D)
	Contraseña nueva	15
	Confirmar	15



Al realizar una conexión directa desde el ordenador con el proyector

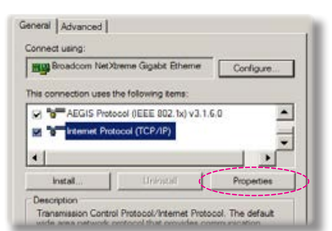
Paso 1: Busque una dirección IP (192.168.0.100) mediante la función LAN del proyector.



Paso 2: Seleccione Aplicar y presione el botón "Enter" para enviar la función o presione el botón "Menu" para salir.

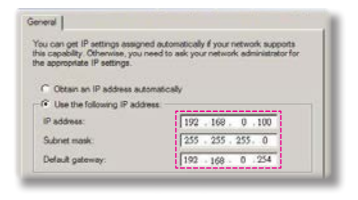
Paso 3: Para abrir Conexiones de red, haga clic en **Start (Inicio)**, haga clic en **Control Panel (Panel de control)**, haga clic en **Network and Internet Connections (Conexiones de red e Internet)** y luego haga clic en **Network Connections (Conexiones de red)**. Haga clic en la conexión que desea configurar y, a continuación, en **Network Tasks (Tareas de red)** , haga clic en **Change settings of this connection (Cambiar la configuración de esta conexión)**.

Paso 4: En la pestaña **General**, en **This connection uses the following items (Esta conexión usa los siguientes elementos)**, haga clic en **Internet Protocol (TCP/IP) (Protocolo de Internet (TCP/IP))** y, a continuación, haga clic en “Properties (Propiedades)”.

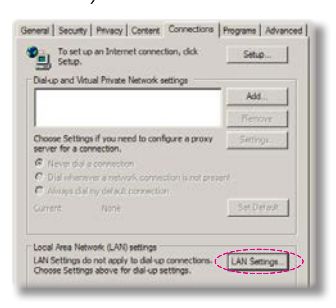


Paso 5: Haga clic en **Use the following IP address (Usar la siguiente dirección IP)** e ingrese los siguientes datos como se indica a continuación:

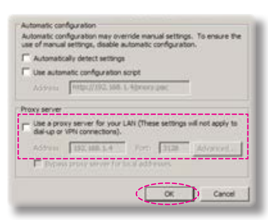
1) IP address (Dirección IP): 192.168.0.100
2) Subnet mask (Máscara de subred): 255.255.255.0
3) Default gateway (Puerta de enlace predeterminada): 192.168.0.254



Paso 6: Para abrir Opciones de Internet, haga clic en el navegador web IE, haga clic en Opciones de Internet, haga clic en la pestaña **Connections (Conexiones)** y haga clic en "LAN Settings... (Configuración de LAN...)".



Paso 7: Aparecerá el cuadro de diálogo **Local Area Network (LAN) Setting (Configuración de la red de área local (LAN))**. En la sección **Proxy Server area (Servidor Proxy)**, deseleccione la casilla **Use a proxy server for your LAN (Usar un servidor proxy para la LAN)** y haga clic dos veces en el botón "OK (Aceptar)".



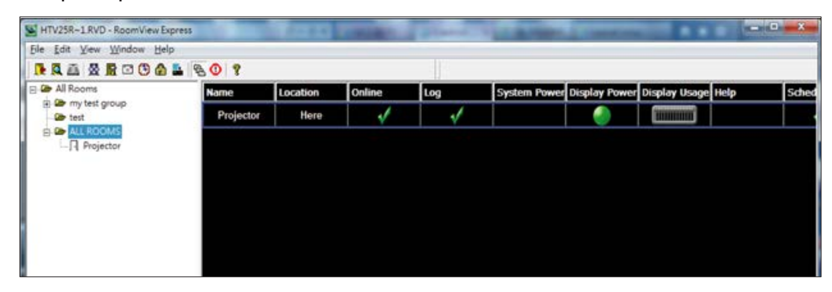
Paso 8: Abra Internet Explorer e introduzca la dirección IP 192.168.0.100 en el cuadro de direcciones. Presione Enter.



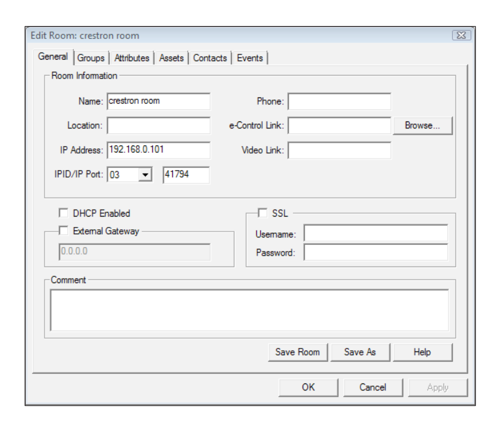
Herramienta de control Crestron RoomView

Crestron RoomView™ proporciona una estación de supervisión central para más de 250 sistemas de control en una sola red Ethernet (se admiten más; esta cifra depende de la combinación de ID de IP y dirección IP). Crestron RoomView supervisa cada proyector, incluido el estado de conexión, la alimentación del sistema, la vida útil de la lámpara, la configuración de red y las fallas de hardware del proyector, además de cualquier atributo personalizado definido por el administrador. El administrador puede agregar, eliminar o editar la información de la sala, información de contacto y eventos, que el software registra automáticamente para todos los usuarios. (Interfaz de usuario de funcionamiento tal como muestra la siguiente imagen)

1. Pantalla principal



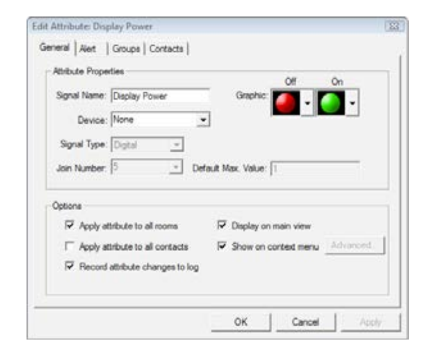
2. Edición de sala



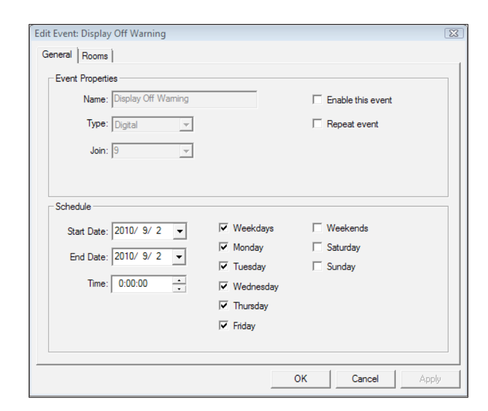
NOTA:

❖ ***La funciones de Crestron RoomView se establecen en función de los modelos y especificaciones de los productos.***

3. Edición de atributos



4. Edición de eventos



Para obtener más información, visite:

http://www.crestron.com y www.crestron.com/getroomview.



5. MULTIMEDIA

5.1 Cómo acceder a los archivos multimedia

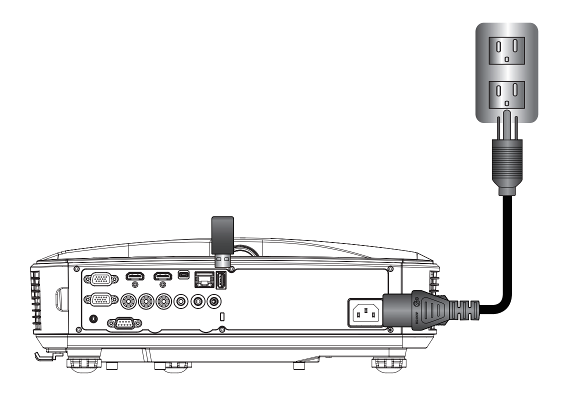
Este proyector admite 2 métodos para la proyección de archivos multimedia (fotografías, vídeos, música y documentos) almacenados en los siguientes dispositivos:

a. Adaptador WIFI: acceda de forma inalámbrica a los archivos multimedia almacenados en su teléfono móvil, tablet PC, ordenador portátil u ordenador de sobremesa.

b. Unidad flash USB: acceda directamente a los archivos multimedia almacenados en el dispositivo.

5.1.1 Cómo acceder al modo Multimedia

1. Conecte un adaptador inalámbrico o unidad flash USB al conector USB ubicado en la parte posterior del proyector.



2. Presione el botón "Input" en el mando a distancia o en el panel de control para encender el proyector. Cuando aparezca el menú Entrada, presione los botones ▲ ▼ para seleccionar "MULTIMEDIA" y el botón "Enter" para confirmar.

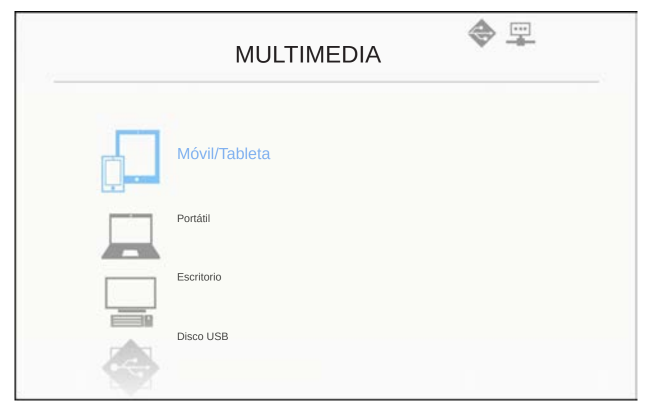
NOTA:

❖ ***Se sugiere utilizar un adaptador Wi-Fi con el conjunto de chips Realtek RTL8192CU. Adaptadores Wi-Fi recomendados: WL-7200-V1, Abocom WU5508 y EDUP EP-N1528.***

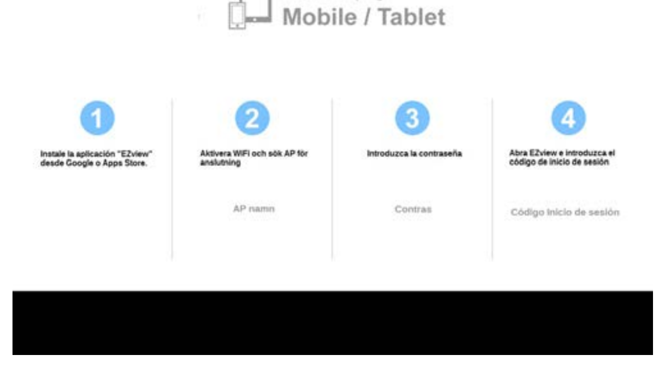
Acceso los archivos de dispositivos móviles

Para acceder a los archivos multimedia almacenados en el dispositivo móvil o tablet PC, realice los siguientes pasos:

1. En el menú ***MULTIMEDIA***, seleccione **Móvil/Tableta**.



2. En su dispositivo móvil o tablet PC, descargue la aplicación "EZview" desde el App Store (iOS) o Play Store (Android).



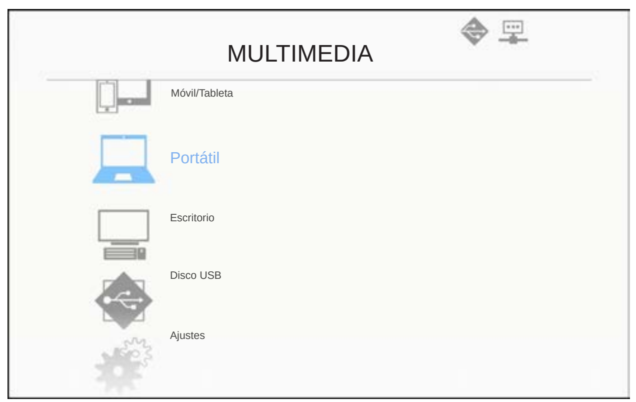
3. Active la función Wi-Fi en su dispositivo móvil o tablet PC y busque el nombre del punto de acceso que aparece en la lista de redes Wi-Fi.
4. Durante la conexión inicial, se le solicitará que introduzca una contraseña. Introduzca la contraseña.
5. Ejecute la aplicación "EZview" e introduzca la contraseña de PCTOOL.
6. Espere a que se establezca la conexión. Se pueden acceder a los archivos multimedia almacenados en el dispositivo móvil o tablet PC a través del proyector.



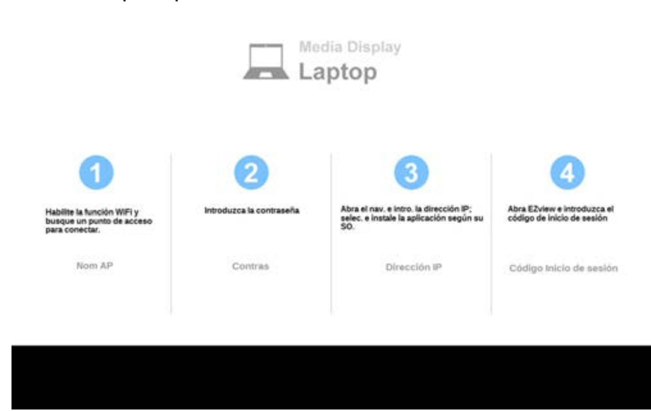
Acceso a los archivos de un ordenador portátil

Para acceder a los archivos multimedia almacenados en su ordenador portátil, realice los siguientes pasos:

1. En el menú ***MULTIMEDIA***, seleccione **Portátil**.



2. Active la función Wi-Fi en su ordenador portátil y busque el nombre del punto de acceso que aparece en la lista de redes Wi-Fi.



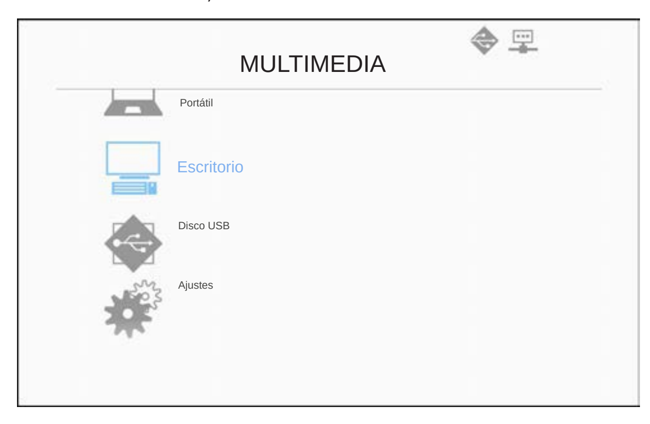
3. Durante la conexión inicial, se le solicitará que introduzca una contraseña. Introduzca la contraseña.
4. Abra el navegador web e introduzca la dirección IP. A continuación, seleccione "Wifi" en la parte izquierda de la pantalla e instale la aplicación requerida por el sistema operativo.
5. Ejecute la aplicación "EZview" e introduzca el código de control que aparece en la parte inferior derecha de la pantalla.
6. Espere a que se establezca la conexión. Se pueden acceder a los archivos

multimedia almacenados en el ordenador portátil a través del proyector.

Acceso a los archivos de un ordenador de sobremesa

Para acceder a los archivos multimedia almacenados en su ordenador de sobremesa, realice los siguientes pasos:

1. En el menú ***MULTIMEDIA***, seleccione **Escritorio**.



2. Abra el navegador web e introduzca la dirección IP. A continuación, seleccione "Wifi" en la parte izquierda de la pantalla e instale la aplicación requerida por el sistema operativo.



3. Ejecute la aplicación "EZview" e introduzca el código de control que aparece en la parte inferior derecha de la pantalla.
4. Espere a que se establezca la conexión. Se pueden acceder a los archivos multimedia almacenados en el ordenador de sobremesa a través del proyector.

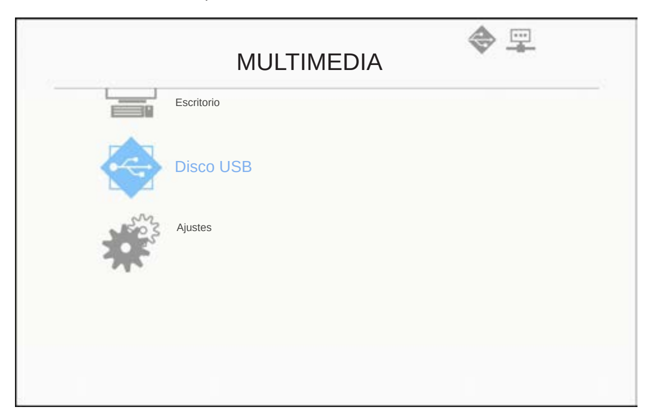


Acceso a los archivos del almacenamiento USB

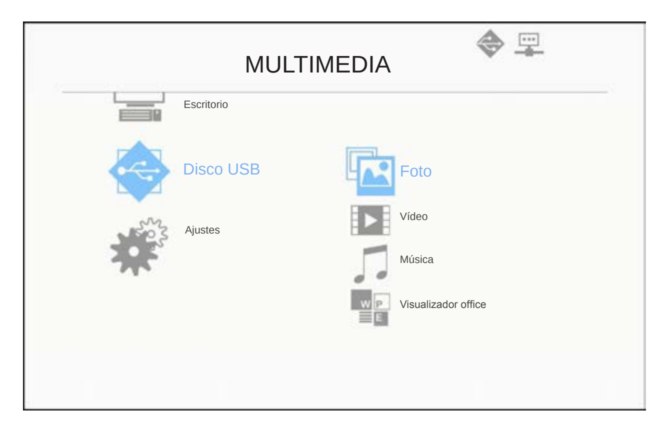
Para acceder a los archivos multimedia almacenados en la unidad flash USB, realice los siguientes pasos:

Formato de archivo compatible	
Categoría multimedia	**Formato de archivo**
Foto	*BMP, JPG, PNG*
Música	*MP3, WMA*
Vídeo	*AVI, MOV, MP4, RM, RMVB, DAT, MPG, ISO, TS, MKV, VOB y WMV*
Documentos	*WORD, EXCEL, PPT, PDF*

1. En el menú ***MULTIMEDIA***, seleccione **Disco USB**.



2. Utilice los botones ▲ ▼ para seleccionar la categoría del archivo y presione el botón "Enter".

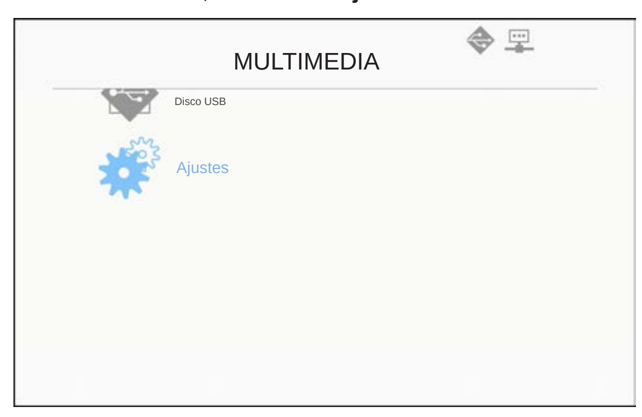


3. Utilice los botones ▲ ▼ para seleccionar el archivo que desea visualizar/reproducir y presione el botón "Enter" para confirmar.

Ajuste de la configuración de la función multimedia

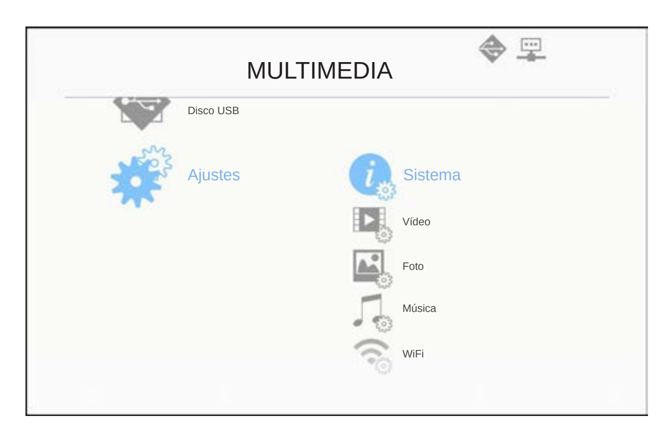
Para cambiar la configuración, realice los siguientes pasos:

1. En el menú ***MULTIMEDIA***, seleccione **Ajustes**.



2. Utilice los botones ▲ ▼ para seleccionar la opción del menú deseada y presione el botón "Enter" para ingresar en el submenú.





- Sistema: seleccione esta opción para visualizar la versión del firmware y actualizar el firmware.
- Vídeo: seleccione esta opción para cambiar la relación de visualización y configurar el modo de repetición.
- Foto: seleccione esta opción para cambiar la relación de visualización, el patrón de presentación y la duración de la presentación.
- Música: seleccione esta opción para configurar el modo de repetición.
- WiFi: seleccione esta opción para configurar la conexión Wi-Fi.

3. Utilice los botones ▲ ▼ para ajustar/seleccionar la configuración y presione el botón "Enter" para confirmar.

6. APÉNDICES

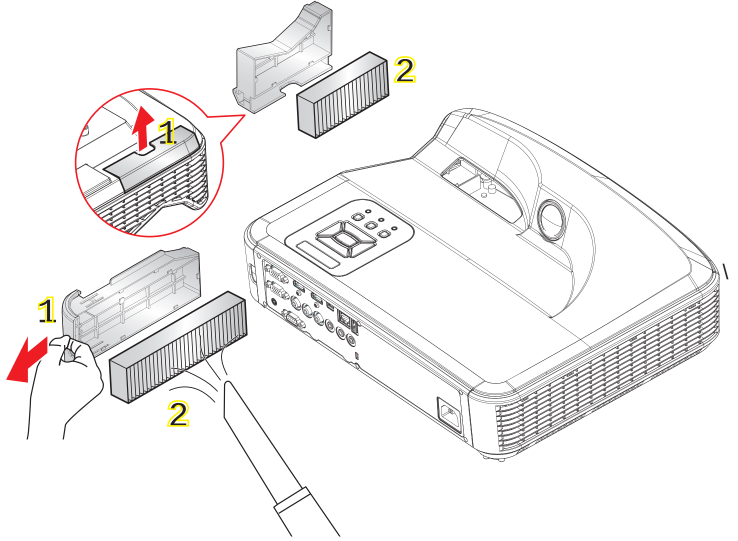
6.1 Instalación y limpieza del filtro antipolvo opcional

Recomendamos que limpie el filtro antipolvo cada 500 horas de funcionamiento o con mayor frecuencia si utiliza el proyector en un entorno polvoriento.

Cuando aparezca en la pantalla el mensaje de advertencia, realice lo siguiente para limpiar el filtro de aire:

Se ha alcanzado el tiempo de uso del filtro de polvo. Limpie los filtros de polvo para obtener un mejor rendimiento.

NOTA:
- ***El filtro antipolvo opcional deberá utilizarse en entornos polvorientos.***
- ***Si se instala el filtro antipolvo, un mantenimiento adecuado evitará un sobrecalentamiento y avería del proyector.***
- ***El filtro antipolvo es opcional.***
- ***Se seleccionan las interfaces específicas en función de las especificaciones de los tipos.***



Procedimiento de limpieza del filtro de aire:

1. Apague el proyector presionando el botón "⏻" y desenchufe el cable de alimentación.
2. Extraiga el filtro antipolvo, tal como se muestra en la ilustración (1).
3. Extraiga cuidadosamente el filtro antipolvo. A continuación, limpie o cambie el filtro tal como se muestra en la ilustración (2).

Para volver a instalar el filtro, siga los pasos anteriores.

4. Encienda el proyector y restablezca el contador de uso de filtro después de reemplazar el filtro antipolvo.



6.2 Modos de compatibilidad

6.2.1 VGA Analógico

a. Señal de PC			
Modo	Resolución	Frecuencia v. [Hz]	Frecuencia h. [Hz]
VGA	640x480	60	31,5
	640x480	67	35,0
	640x480	72	37,9
	640x480	75	37,5
	640x480	85	43,3
IBM	720x400	70	31,5
SVGA	800x600	56	35,1
	800x600	60	37,9
	800x600	72	48,1
	800x600	75	46,9
	800x600	85	53,7
Apple, MAC II	832x624	75	49,1
XGA	1024x768	60	48,4
	1024x768	70	56,5
	1024x768	75	60,0
	1024x768	85	68,7
	1024x768	120	99,0
Apple, MAC II	1152x870	75	68,7
SXGA	1280x1024	60	64,0
	1280x1024	72	77,0
	1280x1024	75	80,0
QuadVGA	1280x960	60	60,0
	1280x960	75	75,2
SXGA+	1400x1050	60	65,3
UXGA	1600x1200	60	75,0

b. Sincronización panorámica extendida			
Modo	**Resolución**	**Frecuencia v. [Hz]**	**Frecuencia h. [Hz]**
WXGA	1280x720	60	44,8
	1280x800	60	49,6
	1366x768	60	47,7
	1440x900	60	59,9
WSXGA+	1680x1050	60	65,3
UWHD	1920x720	60	44,35

c. Señal de vídeo componente			
Modo	**Resolución**	**Frecuencia v. [Hz]**	**Frecuencia h. [Hz]**
480i	720x480 (1440x480)	59,94(29,97)	15,7
576i	720x576 (1440x576)	50(25)	15,6
480p	720x480	59,94	31,5
576p	720x576	50	31,3
720p	1280x720	60	45,0
	1280x720	50	37,5
1080i	1920x1080	60(30)	33,8
	1920x1080	50(25)	28,1
1080p	1920x1080	23,98/24	27,0
	1920x1080	60	67,5
	1920x1080	50	56,3



6.2.2 HDMI digital

a. Señal de PC			
Modo	Resolución	Frecuencia v. [Hz]	Frecuencia h. [Hz]
VGA	640x480	60	31,5
	640x480	67	35,0
	640x480	72	37,9
	640x480	75	37,5
	640x480	85	43,3
IBM	720x400	70	31,5
SVGA	800x600	56	35,1
	800x600	60	37,9
	800x600	72	48,1
	800x600	75	46,9
	800x600	85	53,7
Apple, MAC II	832x624	75	49,1
XGA	1024x768	60	48,4
	1024x768	70	56,5
	1024x768	75	60,0
	1024x768	85	68,7
	1024x768	120	99,0
Apple, MAC II	1152x870	75	68,7
SXGA	1280x1024	60	64,0
	1280x1024	72	77,0
	1280x1024	75	80,0
QuadVGA	1280x960	60	60,0
	1280x960	75	75,2
SXGA+	1400x1050	60	65,3
UXGA	1600x1200	60	75,0

b, Sincronización panorámica extendida			
Modo	Resolución	Frecuencia v, [Hz]	Frecuencia h, [Hz]
WXGA	1280x720	60	44,8
	1280x800	60	49,6
	1366x768	60	47,7
	1440x900	60	59,9
WSXGA+	1680x1050	60	65,3
UWHD	1920x720	60	44,35

c, Señal de Vídeo			
Modo	Resolución	Frecuencia v, [Hz]	Frecuencia h, [Hz]
480p	640x480	59,94/60	31,5
480i	720x480 (1440x480)	59,94(29,97)	15,7
576i	720x576 (1440x576)	50(25)	15,6
480p	720x480	59,94	31,5
576p	720x576	50	31,3
720p	1280x720	60	45,0
	1280x720	50	37,5
1080i	1920x1080	60(30)	33,8
	1920x1080	50(25)	28,1
1080p	1920x1080	23,98/24	27,0
	1920x1080	60	67,5
	1920x1080	50	56,3

d, Sincronización 3D obligatoria HDMI 1,4a: señal de vídeo			
Modo	Resolución	Frecuencia v, [Hz]	Frecuencia h, [Hz]
Empaquetado marco	720p	50	31,5
	720p	59,94/60	15,7
	1080p	23,98/24	15,6
Frente a frente	1080i	50	31,5
	1080i	59,94/60	31,3
Arriba abajo	720p	50	45,0
	720p	59,94/60	37,5
	1080p	23,98/24	33,8



6.3 Comandos y lista de funciones del protocolo RS232

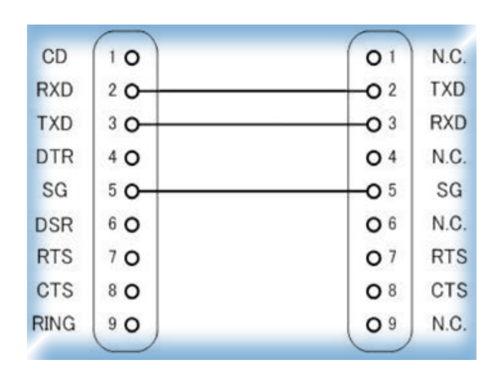
6.3.1 Configuración de puerto RS232

Elementos	Método
Método de comunicación	Comunicación asincrónica
Bits por segundo	19200
Bits de datos	8 bits
Paridad	Ninguno
Bits de parada	1
Control de flujo	Ninguno

6.3.2 Conexión de señales RS232

Puerto COM de ordenador
(Conector D-Sub de 9 clavijas)

Puerto COM de proyector
(Conector D-Sub de 9 clavijas)



NOTA:

- ***El shell RS232 posee conexión a tierra.***

6.3.3 Lista de establecimiento de comandos

Descripción del comando	Comando	Devolución del proyector	Valor N	Nota
Encendido y apagado	(PWR n)	Aprobado: P Error: F	0 : Desactivar 1 : Activar	
Teclado numérico	(KEY n)	Aprobado: P Error: F	1 : Arriba 2 : Izquierda 3 : Derecha 4 : Abajo 5 : Menú 6 : Fuente 7 : Trapezoidal + 8 : Trapezoidal - 9 : Volumen + 10 : Volumen -	
Resincronización	(RSC n)	Aprobado: P Error: F	1	Solo VGA
Silencio AV (Vacío)	(AVM n)	Aprobado: P Error: F	0 : Desactivar 1 : Activar	
Freeze (Congelar)	(FRZ n)	Aprobado: P Error: F	0 : Descongelar 1 : Freeze (Congelar)	
Fuentes de entrada	(SIN n)	Aprobado: P Error: F	1 : VGA 1 2 : VGA 2 3 : HDMI1 4 : HDMI2 5 : Vídeo 6 : Multimedia	
Modo Imagen	(PST n)	Aprobado: P Error: F	1 : Brillante 2 : PC 3 : Película 4 : Juego 5 : Usuario	
Brillo	(BRT n)	Aprobado: P Error: F	Valor: 0~100	
Contraste	(CON n)	Aprobado: P Error: F	Valor: 0~100	
Nitidez	(SHA n)	Aprobado: P Error: F	Solo vídeo	



Relación de aspecto	(ASP n)	Aprobado: P Error: F	1 : Automático 2 : 4:3 3 : 16:9 4 : 16:10 / Ultrapanorámico	
Zoom Digital	(DZM n)	Aprobado: P Error: F	0 : Zoom- 1 : Zoom+	
Distorsión	(KST n)	Aprobado: P Error: F	Valor: -40 ~ 40	
Orientación	(SOR n)	Aprobado: P Error: F	1 : Frontal 2 : Parte Posterior 3 : Frontal techo 4 : Post. techo	
Idioma	(LOC n)	Aprobado: P Error: F	1 : Español 2 : Alemán 3 : Sueco 4 : Francés 5 : Árabe 6 : Neerlandés 7 : Noruego 8 : Danés 9 : Chino simplificado 10 : Polaco 11 : Coreano 12 : Ruso 13 : Español 14 : Chino tradicional 15 : Italiano 16 : Portugués 17 : Turco 18 : Japonés	
Localización de Menús	(MSP n)	Aprobado: P Error: F	1 : Izquierda arriba 2 : Derecha arriba 3 : Centro 4 : Inf. izquierda 5 : Derecha abajo	
Rest.	(RST n)	Aprobado: P Error: F		
Silencio	(MUT n)	Aprobado: P Error: F	0 : Desactivar 1 : Activar	
Volumen	(VOL n)	Aprobado: P Error: F	Valor: 0~30	

Volumen del micrófono	(MIC n)	Aprobado: P Error: F	Valor: 0~30	
Apagado automático (min)	(ASH n)	Aprobado: P Error: F	Paso = 5 (0,5,10,15,20...95,100, 105,110,115,120)	
Gran altitud	(HAT n)	Aprobado: P Error: F	0 : Desactivar 1 : Activar	
Lectora de modo de color	(PST ?)	Aprobado: Okn Error: F	n : 1 = Brillante 2 = PC 3 = Película 4 = Juego 5 = Usuario	
Lectura de relación de aspecto	(ASP n)	Aprobado: Okn Error: F	n : 1 = Auto 2 = 4:3 3 = 16:9 4 = 16:10 (Ultrapanorámico)	
Fuente de entrada (fuente actual)	(SIN ?)	Aprobado: Okn Error: F	n : 0 = Ninguna 1 = VGA1 2 = VGA2 3 = HDMI1 4 = HDMI2 5 = Vídeo 6 = Multimedia	
Versión de software	(VER ?)	Aprobado: Okddd Error: F	ddd : Versión FW	
Estado	(SST ?)	Aprobado: Okabbbbbccdddee Error: F	a = Estado de alimentación b = Hora LD c = Fuente de entrada d = Versión del firmware e = Modo de color	



6.4 Regulaciones y avisos de seguridad

Este apéndice incluye los avisos generales del proyector.

Aviso de la FCC

Este equipo ha sido comprobado y se determinó que cumple con los límites de dispositivo digital Clase B, de acuerdo con la Parte 15 de las Reglas de la FCC. Estos límites se crearon con el fin de proporcionar una protección razonable contra interferencia dañina en una instalación residencial. Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se encuentra instalado o si no es utilizado de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencia dañina a las comunicaciones radiales.

Sin embargo, no se puede garantizar que la interferencia no ocurrirá en una instalación en particular. En el caso de que el equipo causara interferencia dañina a las comunicaciones radiales, la cual puede ser determinada encendiendo o apagando el equipo, se sugiere que el usuario tome una o más de las siguientes medidas:

- Reoriente o coloque en otro lugar la antena receptora.
- Incremente la separación entre el equipo y el receptor.
- Conecte el equipo a un tomacorriente diferente del que se encuentra conectado el receptor.
- Consulte a un vendedor o técnico experimentado de radio/TV para obtener ayuda.

Aviso: Cables blindados

Todas las conexiones con otros dispositivos deben ser realizadas utilizando cables blindados con el fin de mantener el cumplimiento de las regulaciones de la FCC.

Precaución

Los cambios o las modificaciones no aprobadas expresamente por el fabricante pueden anular la autoridad del usuario de utilizar este proyector conferida por la Comisión Federal de Comunicaciones.

Condiciones de funcionamiento

Este dispositivo cumple con la Parte 15 de las Reglas de la FCC. El funcionamiento se encuentra sujeto a las siguientes dos condiciones:

1. Este dispositivo no provoca interferencia dañina, y
2. Este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluso si la interferencia puede provocar un funcionamiento no deseado.

Aviso: Usuarios de Canadá:

Este dispositivo digital Clase B cumple con la norma canadiense ICES-003.

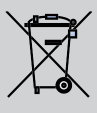
Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numerique de la classe B est conforme a la norme NMB-003 du Canada.

Declaración de conformidad de los países de la Unión Europea

- Directiva EMC 2004/108/EC (enmiendas incluidas)
- Directiva de Bajo Voltaje 2006/95/EC
- Directiva R y TTE 1999/5/EC (si el producto tiene función RF)

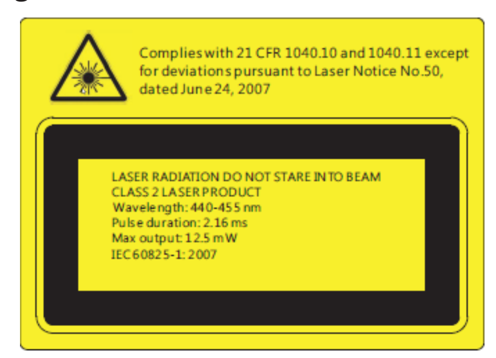
Instrucciones de desecho



No arroje este dispositivo electrónico a la basura cuando desee desecharlo. Para minimizar la contaminación y asegurar la máxima protección del medio ambiente global, recíclelo.



Aviso de seguridad

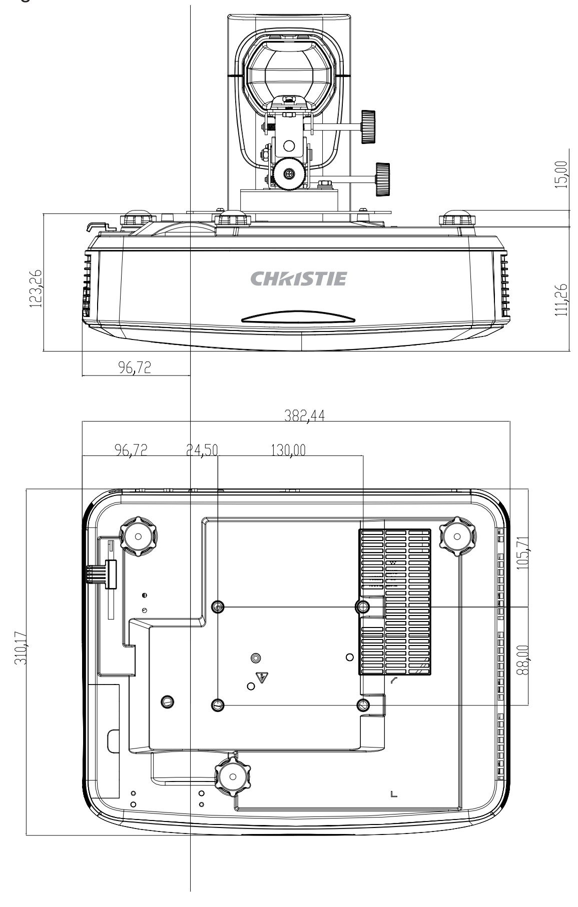


⚠ ADVERTENCIA

- Este proyector es un dispositivo láser de Clase 2 que cumple la normativas IEC 60825-1:2007, CFR 1040.10 y 1040.11.
- Producto láser de Clase 2; no mire fijamente al haz.
- Este proyector tiene un módulo láser de Clase 4 integrado. El desmontaje y la modificación son muy peligrosos y nunca se deben llevar a cabo.
- Cualquier operación o ajuste no indicado específicamente en la guía del usuario provoca riesgo de exposición peligrosa a la radiación láser.
- No abra o desmonte el proyector, ya que se pueden producir daños por la exposición a la radiación láser.
- No mire al haz cuando el proyector esté encendido. La luz intensa puede provocar daños irreparables a la vista.
- Si no sigue el procedimiento de control, ajuste o funcionamiento, se pueden producir daños por la exposición a la radiación láser.
- Las instrucciones adecuadas para el ensamble, utilización y mantenimiento, incluidas las advertencias claras relativas con precauciones para evitar una posible exposición a las radiación láser y radiación colateral por encima de los límites de emisión accesibles de la Clase 2.

6.5 Instalación del soporte en el techo

1. A fin de evitar provocar daños al proyector, utilice el soporte para el techo (140-120104-01).
2. Si desea utilizar un montaje de techo de otros fabricantes, asegúrese de que los tornillos utilizados para fijar el proyector cumplen las siguientes especificaciones:
   - Tipo de tornillo: M4*4
   - Longitud mínima del tornillo: 10mm



NOTA:

❖ ***los daños ocasionados por la instalación incorrecta anularán la garantía.***

⚠ ADVERTENCIA

- ***Si compra un soporte para el techo de otro fabricante, asegúrese de utiliza tornillos del tamaño correcto. El tamaño de los tornillos dependerá del grosor de la placa de montaje.***
- ***Asegúrese de mantener una distancia de al menos 10 cm entre el techo y la parte inferior del proyector.***
- ***Evite instalar el proyector cerca de una fuente de calor.***

Corporate offices

USA – Cypress
ph: 714-236-8610

Canada – Kitchener
ph: 519-744-8005

Consultant offices

Italy
ph: +39 (0) 2 9902 1161

Worldwide offices

Australia
ph: +61 (0) 7 3624 4888

Brazil
ph: +55 (11) 2548 4753

China (Beijing)
ph: +86 10 6561 0240

China (Shanghai)
ph: +86 21 6278 7708

Eastern Europe and
Russian Federation
ph: +36 (0) 1 47 48 100

France
ph: +33 (0) 1 41 21 44 04

Germany
ph: +49 2161 664540

India
ph: +91 (080) 6708 9999

Japan
ph: 81-3-3599-7481

Korea (Seoul)
ph: +82 2 702 1601

Republic of South Africa
ph: +27 (0)11 510 0094

Singapore
ph: +65 6877-8737

Spain
ph: + 34 91 633 9990

United Arab Emirates
ph: +971 4 3206688

United Kingdom
ph: +44 118 977 8000



